

**HE**  
system  
PC Engine

**SUPER**  
CD-ROM<sup>2</sup> SYSTEM



HUMAN CREATIVE GROUP  
**HUMAN**

ヒューマンスポーツフェスティバル

このたびは、ヒューマンのCD-ROMディスクをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

## CD ROM<sup>2</sup> ソフト

### 使用上の 注意

①PCエンジン、CD-ROM<sup>2</sup>などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上で使用ください。

②CD-ROM<sup>2</sup>ディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトル等が印刷されている面)を上にしてセッティングしてください。

③ゲームプレイ中に、CD-ROM<sup>2</sup>プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。

④また、ゲームプレイ中に、CD-ROM<sup>2</sup>本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込めなくなり、誤動作する場合があります。

このCD-ROM<sup>2</sup>ディスクは「SUPER CD-ROM<sup>2</sup> SYSTEM」専用ソフトです。従来の「CD-ROM<sup>2</sup> System」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※CD-ROMディスクは、普通の音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

# ゲームモードの選びかた

このCD-ROM<sup>2</sup>ディスクには「ファインショットゴルフ」「フォーメーションサッカーヒューマンカップ'92」「ファイナルマッチテニスレディース」の3つのゲームが収録されています。

1. 右のタイトル画面のとき、RUNボタンを押すと、女性のアナウンスが入ります。

(もう1回RUNボタンを押すと省略できます)



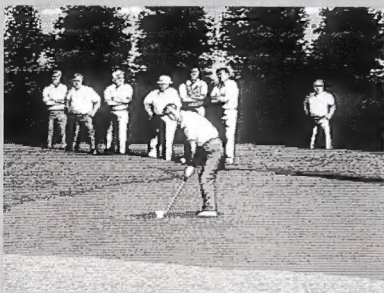
2. 次に、右のゲーム選択画面でゲーム3タイトル+ヒューマンからのお知らせのいずれかを方向キーで選び、Iボタンで決定します。



3. 各ゲームモードを選択した後(ヒューマンからのお知らせを除く)各ゲームのアナウンスが入ります。(RUNボタンで省略できます)その後、[ゲームスタート][操作説明][キャンセル]のいずれかを選択します。

●[ゲームスタート]を選んだら、いよいよ試合開始です！

# FINE SHOT GOLF



**4人での同時プレイも  
可能なゴルフゲーム！**

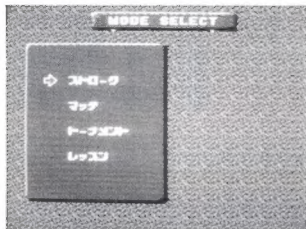
.....

「ファインショットゴルフ」では、今までにはないリアルで美しいコースを、カンタンな操作でプレイしていただけます。

また、モードにより最高4人までの対戦や、COMの操る一流ゴルファーとのマッチプレイも可能です。レッスンモードもついて苦手なホール、グリーン攻略もOK。

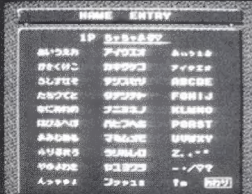
トーナメントで優勝すればあなたも一流プロの仲間入り！

## モードの説明



「ファインショットゴルフ」では、ストローク、マッチ、トーナメント、レッスンの4つのモードがあります。左のモードセレクト画面で好きなモードを選んでください。

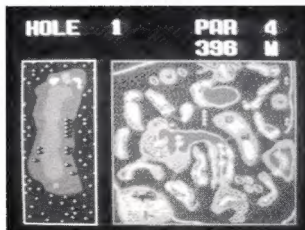
### 【プレイヤー名の登録】



方向キーで文字を選び、Iボタンで決定します。名前は8文字まで入力できます。

### ストローク

18ホールをプレイしてトータルスコア(総打数)を競う、最も一般的な競技方式です。



●1~4人まで同時に遊ぶことができます。



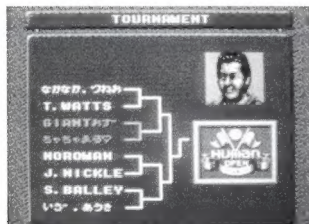
## マッチ

ゴルフ本来の競技方式であり、スコアではなく1ホールごとに勝敗を競います。競技の途中、負けているプレイヤーが残りのホールを全て勝っても、相手の勝数に及ばない場合は、その時点で決着がつきます。

SCORE SHEET		スコア	サイン
ホール	プレイヤー	スコア	サイン
1	T. WATTS	4	
2	T. WATTS	5	
3	T. WATTS	4	
4	T. WATTS	5	
5	T. WATTS	4	
6	T. WATTS	5	
7	T. WATTS	4	
8	T. WATTS	5	
9	T. WATTS	4	
10	T. WATTS	5	
11	T. WATTS	4	
12	T. WATTS	5	
13	T. WATTS	4	
14	T. WATTS	5	
15	T. WATTS	4	
16	T. WATTS	5	
17	T. WATTS	4	
18	T. WATTS	5	
合計		72	0

このモードではさらに、トーナメントとVS MODEの2つが選べます。

## トーナメント



自分を含めた計8人のゴルファーで、トーナメントを行います。対戦相手(COM)はランダムです。

## VS MODE

1P VS COMと1Pvs2Pがあり、2人まで対戦できます。VS COMを選んだ場合はコンピュータのゴルファーを下の画面で選びます。



●ゴルフの解説はP11をさらんください。

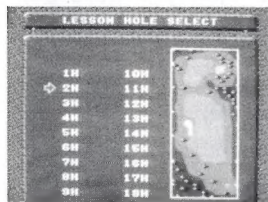
●マッチプレイでは前ホールの勝者が次のホールのオーナー(1番ティーを打つ)となります。

## トーナメント

スロトークトーナメントでは、プレイヤーを含めた32人のゴルファーで18ホールを戦います。最高4人までの同時プレイが可能です。

TOURNAMENT RESULTS			
Rank	Name	Hole	Score
1	S. LARSEN	9	-5
2	S. LARSEN	2	-2
2	T. WATTS	6	-2
2	GERI PLAY	6	-2
2	L. HARTZEN	6	-2
2	S. SIMPLE	6	-2
7	HARRISON	8	-1
7	GIRNATH	2	-1

## レッスン



苦手なホールを攻略するための練習モードです。左の画面でいずれかのホールを選んでください。

## ●グリーンについて

グリーンは、色のうすい部分が一番高くなっています。パットの際は傾斜を計る目安にしてください。



## ●天候(雨)について

雨が降っているときは、芝や草の抵抗が増します。

## 【ストローク】

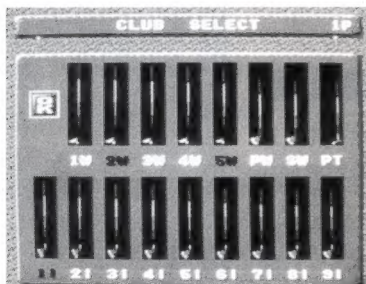
18ホールの中から選択したホールでの、スコアを縮めることを目的とするモードです。

## 【うちっぱなし】

一打一打の腕を磨くためのモードです。ティショットとグリーン上でのパットの練習ができます。

# クラブ

「ファインショットゴルフ」では、まずモードを選択し、プレイヤー名の登録を済ませると、次にクラブを選択しなければなりません。下のクラブ選択画面で、自分のクラブを選びます。



白字は選択済み、黒字は未選択のクラブです。方向キーで選択、Iボタンで決定/キャンセルとなります。方向キーまたはIIボタンでOKにもどし、Iボタンで選択終了です。

●選べるクラブは14本以内です。なお、PW・SW・PTの3本は必携となります。

## ●クラブと標準飛距離

無風状態、フェアウェイ上でのキャリーとラン(ボールのころがり)の合計飛距離です。

1 W ドライバー	2 3 0 m
2 W ブラッシー	2 2 0 m
3 W スプーン	2 1 0 m
4 W バックフィ	2 0 0 m
5 W クリーク	1 9 0 m
1 I 1番アイアン	2 0 0 m
2 I 2番アイアン	1 9 0 m
3 I 3番アイアン	1 8 0 m
4 I 4番アイアン	1 7 0 m
5 I 5番アイアン	1 6 0 m
6 I 6番アイアン	1 5 0 m
7 I 7番アイアン	1 4 0 m
8 I 8番アイアン	1 3 0 m
9 I 9番アイアン	1 2 0 m
PW ピッチング	1 1 0 m
SW サンドウェッジ	9 0 m
PT パター	— m

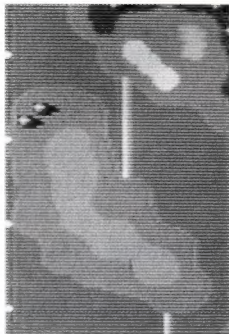


## ライの状態

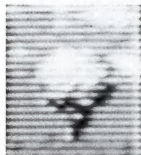
コース上には、さまざまな地形、障害物があります。障害物にボールが入ってしまったときの対処法や罰則は、実際のゴルフとほとんど同じになっています。

### OB[Out of Bounds]

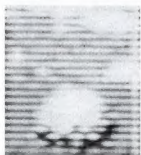
コースより外にボールが出ること。元の位置より打ち直します。(＋2打)



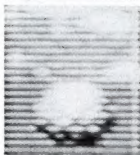
ティー



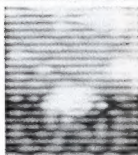
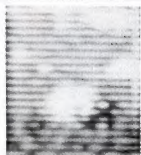
フェアウェイ



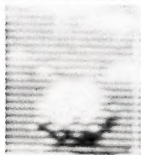
グリーン



ラフ



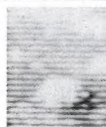
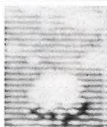
橋



池



バンカー



●右にいくにしたがい、だんだん深く埋まっています。

# ゲームの進めかた

モード、クラブの選択が終了すると、いよいよコースに出てプレイをします。

ここでは、ショットまでの手順を説明します。

## 【パワーメーター】

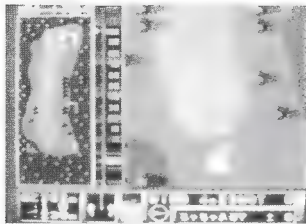


●HIITの位置を上げるとトップスピニングがかり、下げるとバックスピニングがかります。

●メーターの数字で、使用クラブの飛距離の何%の力で打つかを決めます。



- A. ホール全体図
- B. ホールの番号
- C. 標準打数 (パー)
- D. パワーメーター
- E. 残り距離数 (m)
- F. 使用クラブ表示
- G. スタンス
- H. ライの状態 (地形)
- I. 風力と風向
- J. プレイヤー名
- K. トータルスコア
- L. このホールでの打数



## 1. ショットの方向決定

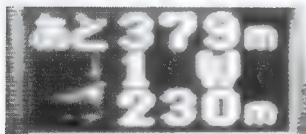
1. コース図中の白点を方向キーで動かし(左右で方向、上下で長さ)、I ボタンで決定です。

●決定前、RUN ボタンを押すと、ホールのレイアウトを方向キーで確認でき、もう1回押すとグリーンの確認ができます。再度 RUN ボタンを押すとメイン画面にもどります。



## 2. スタンスの決定

2. 方向キーの左右で打球の曲がる方向を設定することができます。(パターのときは動きません。)



## 3. 使用クラブ・インパクトの決定

3. 残り距離数を考慮し、クラブを選択します。方向キーの左右で残ったクラブの中から適したものを選び、I ボタンで決定します。

また、インパクトの位置(クラブがボールに当たる位置)は方向キーの上下で設定します。(パター使用時はなし) I ボタンで決定です。

## 4. 飛距離(パワー)の設定

4. パワーメーターで飛距離の設定をします。最大120%まで設定可能ですが、高いほどインパクトの範囲が狭くなり、ショットが難しくなります。

● HIT の位置が上だと、打球の弾道は低くなり、下では逆に高くなります。

# SHOT.

コース図上に“READY”の点滅が始まったら、I ボタンを押してパワーメーターのカーソルを落下させ、“HIT”の中心にうまくカーソルが止まるように、もう1回I ボタンを押します。(パターの場合は1回)押さなかった場合、空振りで+1打となります。



●パワーの設定が高いほど、カーソルの落下速度が増します。また“HIT”の位置から離れた所にカーソルが止まると、打球がそれたり、飛距離が出ません。

.....

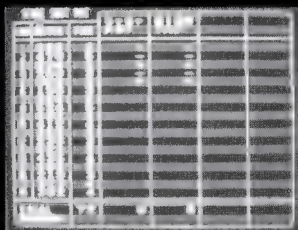
## 【ランキング表示】

トーナメントで、ホールの合間にI ボタンを2回押すと現在のランキングが表示されます。また、方向キーの上下で順位をスクロールさせることもできます。



## 【スコア表示】

ラウンドの途中、SELECT ボタンを押すと、前のホールまでのスコアを確認できます。



ストローク、トーナメントモードでは方向キーの左右で各ホールのスコア、ショット数、パット数を見ることができます。

●マッチモードでの表示は、○=勝ち ×=負け (一は引分け)となります。

# ゴルファー 紹介

マッチ、トーナメントなどであなたの対戦相手となる世界の強豪7名の解説です。



**J. ニックル**

名実ともにNo.1。若干パワーの衰えはあるものの、コントロールは抜群。



**T. ワッツ**

ショット、パットとも高い技術を誇る。無理をせず、堅実に攻める。



**ノロマン**

豪快なショットを放つNo.1の飛ばし屋。積極的に狙うタイプ。



**S. バレリ**

ショット、パットのコントロールにパワーも加わり、バランス良の選手。



**GIANT おす**

少々危険でも強引な攻めをする。パワーはあるがコントロールは今一つ。



**いざ あうき**

通常は堅実なゴルフをするが、状況に応じた攻めもできる柔軟な選手。

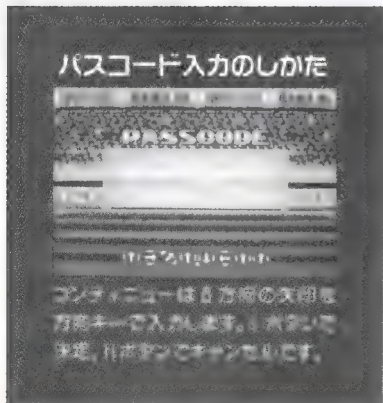


**なかなか つねお**

パワーよりもコントロール重視型。危険はおかさず、安全な攻めが多い。



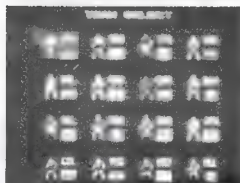
# FORMATION SOCCER HUMAN CUP '92



## モードの説明

「フォーメーションサッカーヒューマンカップ'92」では、以下の2つのモードで遊ぶことができます。

### エキシビジョン



16チームの中から好きなチームを選び、1~4人で遊ぶことができます。

### 【モード共通】

バットは左用に設定することができます。

タイムセットは、方向キーの上下とIボタンで決定です。(1~99分まで)



### ヒューマン カップ

好きなチームを選んで、残り15チームに勝ち抜くと優勝となります。NEW GAMEかCONTINUEを選びます。また、試合ごとにパスワードをとることができます。

## フォーメーション & チームかいせつ

このゲームでは5つのフォーメーションと16チームから好きなものが選べます。

### 4-3-3

A 最も一般的。3人のハーフ・バックは攻守に動かせる。

### 4-4-2

B 守りを厚くしながらも、チャンスで攻撃に転じる。

### 4-2-4

C 攻守のバランスは良いが中央での競合いがカギ。

### スーパー

D 相手のフォワード陣をマン・ツーマンでマークする。

### サード・バック

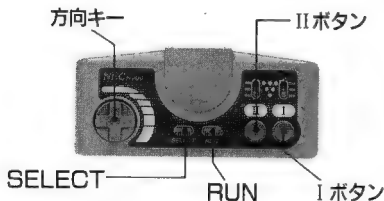
E 相手フォワードとウィングを徹底的にマークする。

TEAM	チームかいせつ	FM
ドイツ FRG	完璧な攻守で他を圧倒。優勝候補NO.1。	A
アルゼンチン ARG	“神の子”と呼ばれるスーパースターが率いる。	B
イタリア ITA	攻守ともに高いレベルにある。	D
ブラジル BRA	数々の名プレーヤーを生んだサッカー王国。	D
オランダ HOL	中心選手の活躍いかんで十分優勝も。	C
イングランド ENG	フェアプレイが身上。力のまとまりも良い。	D
カメルーン CMR	ラフプレイもあるが、破壊力はNo.1。	B
ルーマニア ROM	攻守は平均点。要となる選手の働き次第。	B
アイルランド IRL	守りの堅さは定評あり。GKはまさに鉄壁。	E
フランス FRA	華麗な個人技が冴え、攻撃力も高い。	A
アメリカ USA	キック力は抜群だが、技術的には粗い。	B
ニッポン JPN	攻撃力はある、守備次第では上位も狙える。	A
コロンビア COL	強力な攻撃陣が相手ゴールへ突き進む。	C
ユーゴスラビア YUG	速いパスを生かし攻め込めばチャンスあり。	B
ウルグアイ URU	巧みな技術を駆使する南米の古豪チーム。	E
ベルギー BEL	チーム力は低いが、冷静に戦えば勝機も。	A

FM:フォーメーションはコンピュータ側が選択する場合のものです。

# 操作方法について

## 【コントロールパッド】



- SELECTボタンは、試合中ポーズ（一時停止）をかけるとき使用します。

## カーブのかけ方

- ① I または II ボタンを押すと、選手は方向キーの指定する方向にキックをするためのテイク・バックを始めます。
  - ② けり足がボールに当たる直前に方向キーを変更すると、変更された方向にボールがカーブしていきます。
- 速いシュートを放つには、同様にけり足がボールに当たる直前にもう一度 I ボタンを押します。

## ●キーパーの操作方法

キーパーの操作は、右の2通りがあります。

**【AUTO】** COMが自動的にボールをキャッチします。  
(ボールの補球後はマニュアルになります)

**【MANUAL】** 自分でキーパーを操作します。

方 向 キ ー	キーパーの移動、およびジャンプの方向を決定します。
I I ボ タ ン	ジャンピング・キャッチをします。
I ボ タ ン	ジャンプしながらパンチングします。 (ジャンピング・キャッチより1.5倍の飛距離があります。)

## ●選手の方法

下の表を見て、状況別の操作をよく理解した上でお楽しみください。

A/ ボールの近くにいるとき

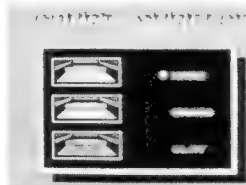
B/ 自分がボールを持っているとき

C/ 相手側の選手がボールを持っているとき

	A	B	C
方向	<ul style="list-style-type: none"><li>・カーソルの表示されている選手を移動させます。</li><li>・キックの方向を決めます。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・押している方向へドリブルをします。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・カーソルの表示されている選手を移動させます。</li><li>・スライディング・タックルの方向を決めます。</li></ul>
RUN	<ul style="list-style-type: none"><li>・自分の動かしている選手から、他の選手へカーソルを切替えます。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・パス先のカーソル（矢印カーソル）を切替えます。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・自分の動かしている選手から、他の選手へカーソルを切替えます。</li></ul>
II	<ul style="list-style-type: none"><li>・緩い弾道のボレー・キックをします。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・パス先のカーソル（矢印カーソル）の表示されている選手へパスします。</li></ul>	
I	<ul style="list-style-type: none"><li>・鋭い弾道のボレー・キックをします。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・方向キーで押している方向へキックをします。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・ドリブルしている選手の近くにいるとき、スライディング・タックルをします。</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>・方向キーを押してから、I ボタンを押す間隔によって、ループの違うボールになります。</li><li>間隔が短い→速く低いループを描くボールになります。（シュート等に使用）</li><li>間隔が長い→遅く高くループを描くボールになります。（ロングキック、センタリング等に使用）</li></ul>		

# FINAL MATCH TENNIS

## ◆ LADIES ◆



●コート  
ハード、グラス(芝)、クレイ(土)の3種類があります。

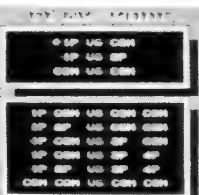


●セット数  
3セットと1セットがあり3セットマッチでは2セット先取した方の勝ちです。

## モードの説明

「ファイナルマッチテニスレディース」では、次の2つのモードがあります。

### エキシビジョン



シングルス、ダブルスの試合を9つのパターンの中から選んでプレイできます。コンピュータとの対戦や、友だちと

の対戦の他、コンピュータとチームを組むダブルスも可能です。

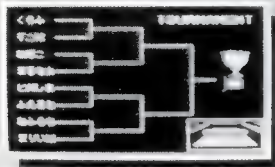
### 【シングルス】

1対1での対戦です。コンピュータや、友だちとの対戦の他にも、コンピュータ同士の試合を観戦することもできます。

### 【ダブルス】

1人～4人まで参加できます。組み合わせは6通りあり、シングルスと同じく、コンピュータ同士の対戦も可能です。





強豪選手を相手に世界の4大会を勝ち抜いて、グランドスラムをめざします。トーナメント方式で進み、1大会8人の選手が参加、3試合が行われます。各試合ごとにセット数を選んでください。(コートは選べません。)優勝すると次の大会へ進みます。

## 操作方法について

- 【I ボタン】 速い打球・サーブ全般
- 【II ボタン】 遅い打球・サーブ全般
- 【方向キー】 選手のフットワーク(試合中)
- 【R U N】 ロビング、遅いサーブ・ボレー、スマッシュ
- 【SELECT】 ポーズ(スコア表示)
  - インプレーではできません。

### ■サーブのしかた■

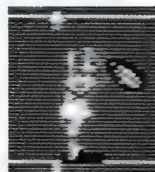
方向キーで左右の位置を決め、I・II・RUNのいずれかでトスアップします。(このとき方向キーの左右でコースを変えることも可能)再びI・IIまたはRUNを押し、サービスエリア内にサーブします。



●グランドストローク  
ベースライン近くにいるとき、ワンバウンドした球を打ち返します。



●ボレー  
ネット際ではダイレクトに球を打ち返します。  
ハイボレー、ボレー、ローボレーの3つがあります。



●スマッシュ  
高く上がったボールの落下点に入ると、スマッシュが打てます。

## 選手の紹介

「ファイナルマッチテニスレディース」には、16人の女子選手がいます。各選手の特徴、能力の解説なども参考に、好きな選手を選びましょう。

.....

### ■打球の種類■

#### トップスピン

ボールが落ちる方向に回転し、より手前にストンと落ちます。ワンバウンド後、高くはすみずみです。

#### スライス

トップスピンと違い、ボールは逆に回転します。スピードも遅く、ワンバウンド後、低くはすみずみです。

#### フラット

ボールがそれほど回転することもなく、ストレートに飛びます。バウンドも普通で、受けやすい球です。

#### ロビング

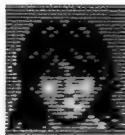
ストロークではRUNボタンで打つことができます。ボールのスピードは遅く、高く打ち上がります。

## くらふ



力強いストロークには定評。実力NO.1の選手だがバックは弱い。

## さはてえ



非常にバランスがとれている選手。タフさと粘り強さが身上。

## なふらち



得意のサーブ&ボレーで相手を苦しめる。ベースラインにも強い。

## せれしい



両手から繰り出されるストロークは、強力な上、正確無比を誇る。

## さんちえ



ボールに食らいつき、得意のバックハンドクロスでエースを取る。

## かりそん



フットワークはNo.1。計算された試合運びで勝利をものにす。

## すこは



長身を生かした威力のあるサーブ&ボレーで攻める。

## ふえるな



粘り強いベースライナー。ストロークはていねいだが力不足。

## まりいは



速いフラットサーブ・ハードヒットのストロークで相手を翻弄する。

## とおしあ



ストロークも安定し、常に堅実なプレーをする。

## のほとな



攻撃型のエネルギーギッシュなテニスを展開する。

## かふりあ



最も速いサーブを誇る。期待度No.1の若手選手。

## はうるす



ガッツはあるが、強豪の前ではやはり力不足はいなめない。

## まるちね



トップスピンのきいた打球を放ち、フォア、バックとも球威は十分。

## めすきい



的確な攻めのテニスで、上位進出を狙う。

## なほこ



ボールを拾いまくって相手のミスを誘い、ストロークを決める。

# HUMAN INFORMATION

## ■ヒューマンくらぶ会員募集中■

HUMAN OFFICIAL FAN CLUB



いま、「ヒューマンくらぶ」では会員を大募集中です。ご入会のかたには、会員証、会報「唯我独創SPECIAL」の他、誕生月にはオリジナルテレホンカードをお届けします！

それだけではなく、このソフトにもついているH.I.P.を集めれば、点数に応じたオリジナルグッズももらえちゃう！  
(会員のみ有効デス)

ご入会お待ちしております！

●ヒューマンくらぶ・入会案内・申込書ご希望のかたは…

ハガキに住所・氏名・年令・TELを明記の上、「入会」係までお送りください。

← これがH.I.P (Human Information Point)。集めてね！

シー・ディー・ロム  
CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT  
disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



キズには弱いんだ！



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ！



文字を書かないでね！



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで！



いつまでも大切にね！



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して！







● HUMAN CREATIVE GROUP  
**HUMAN**

ヒューマン株式会社

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14 TEL 0422-20-1521(代)

●  
ヒューマンテレホン通信(1日と15日に内容がかわります) TEL 0422-20-0144  
ゲームに関するお問い合わせ(月～金曜日2時～6時) TEL 0422-20-3725